

Postanowienia ogólne

- 1.Kazdy zawodnik biorący udział w turnieju akceptuje poniższy regulamin.
- 2.Złamanie go wiąże się z dyskwalifikacją całej drużyny.
- 3.Drużyny będą składać się z pięciu zawodników i możliwością jednego rezerwowego.
- 4.Zawodnicy muszą być uczniami Zespołu Szkół im. Bohaterów Westerplatte.
- 5.Każda drużyna jest reprezentowana przez kapitana.
- 6.Zawodnicy muszą być na dedykowanym serwerze discord.
- 7.Wszystkie informacje będą kierowane od administracji turnieju.

Zawodnicy

- 1.Zawodnik nie może posiadać blokady VAC.
- 2.Zawodnik może reprezentować tylko jeden zespół.
- 3.Zawodnik nie może zmieniać drużyny podczas turnieju.
- 4.Zawodnik nie może posiadać wulgarnej lub obraźliwej nazwy profilu oraz NameTagu.
- 5.Zakaz używania wulgarnych słów w kierunku graczy.
- 6.Zawodnik jest zobowiązany grać z zasadami fair-play.
- 7.Zakaz używania programów wspomagających.

Rozgrywka

- 1.Mecze rozgrywają się w systemie BO1, a finał BO3.
- 2.Obowiązuje pula map (Inferno, Mirage, Dust 2,Nuke, Overpass).
- 3.Zawodnicy muszą potwierdzić gotowość 10 min przed rozpoczęciem meczu.
- 4.W przypadku remisu szybkie 1v1 kapitanów drużyn.
- 5.Kwestie sporne rozpatruje administracja.
- 6.W trakcie meczu obowiązuje kultura i netykieta.
- 7.Każda drużyna ma możliwość do 4 przerw taktycznych i jednej technicznej.
8. W przypadku braku gotowości następują walkower .

Zapisy

1. Zapisy rozpoczynają się 00.00.0000.
2. Drużyny mogą zapisywać się u Pana przewodniczącego ps. Gerard.
3. Każda drużyna musi posiadać własną nazwę.